



### Alzaos!

ACCIÓN

**Jugar:** Elige una Casa. Devuelve a tu mano cada criatura de dicha Casa que se encuentre en tu pila de descartes. Gana 1 cadena.

054

©2018 FFG



### Miedo

ACCIÓN

**Jugar:** Devuelve una criatura enemiga a la mano de su propietario.

058

©2018 FFG



### La Mano de Dis

ACCIÓN

**Jugar:** Destruye una criatura que no esté en un flanco.

062

©2018 FFG



### La Mano de Dis

ACCIÓN

**Jugar:** Destruye una criatura que no esté en un flanco.

062

©2018 FFG



### Histeria

ACCIÓN

**Jugar:** Devuelve cada criatura a la mano de su propietario.

065

©2018 FFG



### Baratija Dominadora

ARTEFACTO

OBJETO

**Acción:** Usa una criatura amiga.

073

©2018 FFG



### Llave a Dis

ARTEFACTO

OBJETO

**Todos:** Sacrifica Llave a Dis. Destruye cada criatura.

074

©2018 FFG



### Latigo de los Sueños Rotos

ARTEFACTO

ARMA

**Acción:** Las llaves cuestan +3 durante el próximo turno de tu oponente.

075

©2018 FFG



3

### Succubus

CRIAURA

DEMONIO

Durante su fase de "robar cartas", tu oponente rellena su mano hasta 1 carta menos de su máximo.

099

©2018 FFG



**5**

**El Terror**  
CRIATURA  
DEMONIO - CABALLERO

Jugar: Si tu oponente no tiene ☹️, gana 2 ☹️.

©2018 FFG



**3**

**Tocsin**  
CRIATURA  
DEMONIO

Cosechar: Tu oponente descarta de su mano una carta al azar.

©2018 FFG



**MEJORA**

Esta criatura gana +2 poder y daño 2. (Antes de que esta criatura sea atacada, inflige 2 🔥 al enemigo atacante.)



©2018 FFG



**Caña y Anzuelo**  
ACCIÓN

Jugar: Si tu oponente tiene más ☹️ que tú, roba 1 ☹️. Repite el efecto de esta carta si tu oponente todavía tiene más ☹️ que tú.

©2018 FFG



**Explosión Nerviosa**  
ACCIÓN

Jugar: Roba 1 ☹️. Si lo haces, inflige 2 🔥 a una criatura.

©2018 FFG



**Sacrificio de Peón**  
ACCIÓN

Jugar: Sacrifica una criatura amiga. Si lo haces, inflige 3 🔥 a 2 criaturas. (El daño se realiza íntegramente a cada una de las 2 criaturas.)

©2018 FFG



**Onda Venenosa**  
ACCIÓN

Jugar: Inflige 2 🔥 a cada criatura.

©2018 FFG



**Murmillos Incesantes**  
ACCIÓN

Jugar: Inflige 2 🔥 a una criatura. Si este daño destruye la criatura, roba 1 ☹️.

©2018 FFG



**1**

**Deipno, Jefe de Espías**  
CRIATURA  
ELFO - LADRON

Evasivo. (La primera vez en cada turno que atacan a esta criatura, no hace ni recibe daño.)  
Todos: Elige una criatura amiga. Puedes usar dicha criatura este turno.

©2018 FFG

**3** Nexus  
CRIATURA  
CIBORG - LADRON

Evasivo. (La primera vez en cada turno que atacan a esta criatura, no hace ni recibe daño.)  
Cosechar: Usa un artefacto de tu oponente como si fuera tuyo.

©2018 FFG

305

**3** Bruno el Viejo  
CRIATURA  
ELFO - LADRON

Evasivo. (La primera vez en cada turno que atacan a esta criatura, no hace ni recibe daño.)  
Jugar: Captura 3.

©2018 FFG

307

**5** Dodger  
CRIATURA  
ELFO - LADRON

Luchar: Roba 1.

©2018 FFG

308

**9** Sombra Propia  
CRIATURA  
ESPECTRO

Sombra Propia no inflige daño cuando lucha.  
El daño infligido a las criaturas vecinas de Sombra Propia que no sean espectros, se le inflige a Sombra Propia en su lugar.

©2018 FFG

310

**1** Erizo  
CRIATURA  
ELFO - LADRON

Evasivo. (La primera vez en cada turno que atacan a esta criatura, no hace ni recibe daño.)  
Jugar: Roba 1.

©2018 FFG

315

**Cargo a la Llave**  
ACCIÓN

Jugar: Pierde 1. Si lo haces, puedes forjar una llave pagando su coste actual.

©2018 FFG

325

**Vigor**  
ACCIÓN

Jugar: Cura hasta 3 daños a una criatura. Si has curado 3 daños, gana 1.

©2018 FFG

338

**5** Viejo Oso  
CRIATURA  
BESTIA

Asalto 2. (Antes de que esta criatura ataque, inflige 2 al enemigo atacado.)

©2018 FFG

345

**1** Duendecillo del Polvo  
CRIATURA  
HADA

©2018 FFG

351

**1** Duendecillo del Polvo

CRIAURA  
HADA

©2018 FFG

351

**4** Flaxia

CRIAURA  
HADA

Jugar: Gana 2 si controlas más criaturas que tu oponente.

©2018 FFG

352

**3** Murmook

CRIAURA  
BESTIA

Las llaves de tu oponente cuestan +1.

©2018 FFG

361

**3** Simio Niffle

CRIAURA  
BESTIA - NIFFLE

Mientras Simio Niffle está atacando, ignora las habilidades de evasivo y provocación.

©2018 FFG

363

**2** Brujo de la Caza

CRIAURA  
HUMANO - BRUJA

Cada vez que juegas otra criatura, gana 1.

©2018 FFG

367

**2** Brujo de la Caza

CRIAURA  
HUMANO - BRUJA

Cada vez que juegas otra criatura, gana 1.

©2018 FFG

367

**2** Brujo de la Caza

CRIAURA  
HUMANO - BRUJA

Cada vez que juegas otra criatura, gana 1.

©2018 FFG

367

**La Senda del Oso**

MEJORA

Esta criatura gana asalto 2. (Antes de que esta criatura ataque, inflige 2 al enemigo atacado.)

©2018 FFG

369

**Verdad Resplandeciente**

ACCION

Jugar: Aturde a cada criatura enemiga que no se encuentre en un flanco.

©2018 FFG

224