



El Final del Cobarde
ACCIÓN

Jugar: Destruye cada criatura no dañada. Gana 3 cadenas.

©2018 FFG

007



Temblor
ACCIÓN

Jugar: Aturde a una criatura y a cada una de sus vecinas.

©2018 FFG

016



Guante de Mando
ARTEFACTO

OBJETO

Acción: Prepara y lucha con una criatura amiga.

©2018 FFG

022



5 **Bumpy**
CRIATURA
GIGANTE

Jugar: Tu oponente pierde 1.

©2018 FFG

030



5 **Escupefuego**
CRIATURA
GIGANTE

Antes de Luchar: Inflige 1 a cada criatura enemiga.

©2018 FFG

032



5 **Escupefuego**
CRIATURA
GIGANTE

Antes de Luchar: Inflige 1 a cada criatura enemiga.

©2018 FFG

032



5 **Czacacabezas**
CRIATURA
GIGANTE

Luchar: Gana 1.

©2018 FFG

035



5 **Machaaaca**
CRIATURA
GIGANTE

Jugar: Aturde a una criatura.

©2018 FFG

046



8 **Troll**
CRIATURA
GIGANTE

Cosechar: Cura 3 daños a Troll.

©2018 FFG

048



3 **Tambores de Guerra**
CRIATURA
GOBLIN

Jugar: Devuelve a tu mano el resto de criaturas Brobnaer amigas.

©2018 FFG



Dominio Total
MEJORA

Esta criatura gana provocación.
Jugar: Cura completamente a esta criatura.

©2018 FFG



Alzaos!
ACCIÓN

Jugar: Elige una Casa. Devuelve a tu mano cada criatura de dicha Casa que se encuentre en tu pila de descartes. Gana 1 cadena.

©2018 FFG



La Mano de Dis
ACCIÓN

Jugar: Destruye una criatura que no esté en un flanco.

©2018 FFG



Biblioteca de los Malditos
ARTEFACTO

LUGAR

Acción: Archiva una carta.

©2018 FFG



Biblioteca de los Malditos
ARTEFACTO

LUGAR

Acción: Archiva una carta.

©2018 FFG



Altar de Sacrificio
ARTEFACTO

LUGAR

Todos: Purga una criatura humana amiga que esté en juego. Si lo haces, juega una criatura de tu pila de descartes.

©2018 FFG



4 **Charette**
CRIATURA
DEMONIO

Jugar: Captura 3 ☹.

©2018 FFG



2 **Drumble**
CRIATURA
DIABLO

Evasivo. (La primera vez en cada turno que ataca a esta criatura, no hace ni recibe daño.)
Jugar: Si tu oponente tiene 7 ☹ o más, captura todo su ☹.

©2018 FFG

5

Shooler
CRIATURA
DEMONIO

Jugar: Si tu oponente tiene 4 o más, roba 1.

©2018 FFG

096

5

Tentacus
CRIATURA
DEMONIO

Tu oponente debe pagarte 1 cada vez que quiera usar un artefacto.

©2018 FFG

100

5

El Terror
CRIATURA
DEMONIO - CABALLERO

Jugar: Si tu oponente no tiene , gana 2.

©2018 FFG

101

3

Tocsin
CRIATURA
DEMONIO

Cosechar: Tu oponente descarta de su mano una carta al azar.

©2018 FFG

102

3

Tocsin
CRIATURA
DEMONIO

Cosechar: Tu oponente descarta de su mano una carta al azar.

©2018 FFG

102

Enredaderas de Captura
ACCIÓN

Jugar: Devuelve hasta 3 artefactos a las manos de sus propietarios.

©2018 FFG

324

Cargo a la Llave
ACCIÓN

Jugar: Pierde 1. Si lo haces, puedes forjar una llave pagando su coste actual.

©2018 FFG

325

Tela de Araña
ACCIÓN

Jugar: Si tu oponente jugó 3 o más criaturas en su turno anterior, roba 2.

©2018 FFG

326

Explorador
ACCIÓN

Jugar: Durante el resto del turno, hasta 2 criaturas amigas ganan escaramuza. Entonces, lucha con dichas criaturas de una en una.

©2018 FFG

334



2

Hada del Rocío

CRIATURA

HADA

Evasivo. (La primera vez en cada turno que atacan a esta criatura, no hace ni recibe daño.)

Cosechar: Gana 1 🍀.

350

©2018 FFG



4

Resoplargo

CRIATURA

BESTIA

Escaramuza. (Cuando usas esta criatura para luchar, no recibe daños a cambio.)

358

©2018 FFG



3

Simio Niffle

CRIATURA

BESTIA - NIFFLE

Mientras Simio Niffle está atacando, ignora las habilidades de evasivo y provocación.

363

©2018 FFG



3

Simio Niffle

CRIATURA

BESTIA - NIFFLE

Mientras Simio Niffle está atacando, ignora las habilidades de evasivo y provocación.

363

©2018 FFG



2

Brujo de la Caza

CRIATURA

HUMANO - BRUJA

Cada vez que juegas otra criatura, gana 1 🍀.

367

©2018 FFG



2

Brujo de la Caza

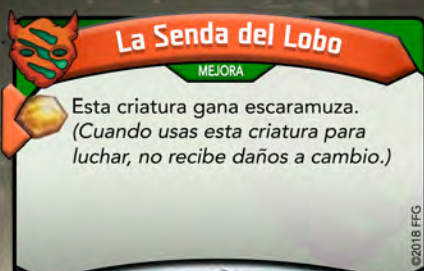
CRIATURA

HUMANO - BRUJA

Cada vez que juegas otra criatura, gana 1 🍀.

367

©2018 FFG



La Senda del Lobo

MEJORA

Esta criatura gana escaramuza. (Cuando usas esta criatura para luchar, no recibe daños a cambio.)

370

©2018 FFG



6

Valdr

CRIATURA

GIGANTE

Valdr inflige +2 🔥 mientras ataque a una criatura enemiga situada en un flanco. (El flanco es cualquier extremo de la línea de batalla de un jugador.)

029

©2018 FFG



Salva la Manada

ACCIÓN

Jugar: Destruye cada criatura dañada. Gana 1 cadena.

333

©2018 FFG